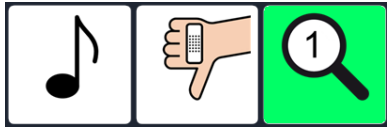
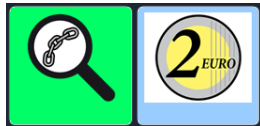


Der Benutzer verwendet Eigenschaftswörter, um eine Interaktion zu beschreiben oder zu kommentieren.

gut  Unity84 Modul 6	schlecht  Unity84 Modul 6	heiß  Unity84 Modul 6	kalt  Unity84 Modul 6
groß  Unity84 Modul 6	klein  Unity84 Modul 6	nass  Unity84 Modul 6	trocken  Unity84 Modul 6
schwer  Unity84 Modul 6	leicht  Unity84 Modul 6	neu  Unity84 Modul 6	alt  Unity84 Modul 6
schnell  Unity84 Modul 6	langsam  Unity84 Modul 6	voll  Unity84 Modul 6	leer  Unity84 Modul 6
falsch  Unity84 Modul 6	richtig  Unity84 Modul 6	toll  Unity84 Modul 6	doof  Unity84 Modul 6

laut  Unity84 Modul 6	leise  Unity84 Modul 6	schmutzig  Unity84 Modul 6	sauber  Unity84 Modul 6
lang  Unity84 Modul 6	kurz  Unity84 Modul 6	viel  Unity84 Modul 6	wenig  Unity84 Modul 6
kaputt  Unity84 Modul 6	und  Unity84 Modul 6		